



PRESENTACIÓN

Breve descripción:

- **Titulación:** Comunicación Audiovisual
- **Módulo/Materia:** Módulo III. Guion. Materia 2. Guion Especializado.
- **ECTS:** 6
- **Curso, semestre:** 4º. Primer semestre
- **Carácter:** Obligatorio
- **Profesorado:**
 - Pablo Echart (pechart@unav.es)
 - Mikel Barón (mbaronm@external.unav.es)
 - Teresa Morales (tmoralesalava@gmail.com)
 - Txemi Pejenaute (jmpejenaute@external.unav.es)
 - Santiago San Martín (ssanmartin@external.unav.es)
 - Antonio Garrido (agarridoga@external.unav.es)
 - Pablo Castrillo (pcastrillo@unav.es)
 - Álvaro González (alvarog@unav.es)
- **Idioma:** Español
- **Aula, Horario:**
 - Clases teóricas: Jueves de 15.30 a 17.15 en el Aula 1 de Fcom.
 - Prácticas de largometraje: lunes (alternos) de 12 a 14 h. en las siguientes salas AyD: 2070, 2100, 2420, 2430, 2450, 1550, Aulas 7 y Aula 8.
 - Prácticas de cortometraje:
 - miércoles (dos o tres), de 9.15 a 11h., en las salas AyD 2070, 2080 y 2090.
 - viernes (dos o tres) de 9.15 a 11 h., en las salas AyD 2070, 2080 y 2090.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE (Competencias)

1 HABILIDADES

- RA10 – Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio
- RA12 – Expresar conocimientos e ideas en el campo de la comunicación audiovisual de manera oral y escrita con corrección
- RA13 – Aplicar los conocimientos técnicos, tecnológicos y profesionales necesarios en la elaboración de contenidos audiovisuales.
- RA16 – Identificar y aplicar los elementos específicos de la construcción del guion audiovisual.

2. COMPETENCIAS

- RA19 – Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética



Universidad de Navarra

- RA20 – Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía

PROGRAMA

- Introducción: aprender guion a través del cortometraje
- Personajes
- Estructura
- Diálogo
- Recursos dramáticos
- Escritura de géneros cinematográficos

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Para el logro de los objetivos de la asignatura se proponen las siguientes actividades formativas:

1. Clases teóricas presenciales (27 h.)
2. Prácticas en el aula (18 h.) y fuera del aula (70 h.)
3. Pitch (10 h.)
4. Estudio y realización de un test obligatorio sobre los apuntes (y visionados) (17 h.)
5. Tutorías (0,5 h)
6. Participación en el foro (1 h.)
7. Actividad opcional: test sobre el libro *Hacer cine. Manual de escritura y realización cinematográfica*, de Alexander Mackendrick (Alba)

1. Clases teóricas presenciales

La exposición de los conceptos se combina con ejemplos extraídos de guiones y de textos audiovisuales. Las clases expositivas tendrán apoyo a través de documentos dejados en el Aula Virtual (ADI).

2. Clases prácticas

Se distribuyen en:

- 5 prácticas de escritura de largometraje
- 2/3 prácticas de escritura de cortometraje

2.1. Taller de largometraje

Profesores: Pablo Echart, Teresa Morales, Txemi Pejenaute, Santiago San Martín, Antonio Garrido y Mikel Barón.

Los alumnos desarrollan en grupos las primeras fases de un guion de largometraje. Los alumnos determinan los grupos. Los objetivos de cada práctica son:

- Práctica 1: Ideación
- Práctica 2: Sinopsis 1.000 palabras
- Práctica 3: Sinopsis 3.000 palabras
- Práctica 4: Escaleta completa de pulsos
- Práctica 5: Escaleta completa y 20 páginas de guion

Importante:



Universidad de Navarra

- Al comienzo de cada taller (lunes): se entrega al profesor encargado un Plan de reescritura, en el que se analiza cómo se van a aplicar las correcciones recibidas por escrito. La entrega de este documento es obligatoria para que la práctica sea evaluada.
- Además, junto con la práctica debe entregarse (jueves) una Memoria de la práctica, en la que se expone cuál ha sido la contribución de cada alumno.

Presencialidad: Quincenal. Un lunes participan los grupos del "Turno A" y el siguiente los del "Turno B". La duración de las prácticas en el aula es de dos horas, de 12 a 13.45 h. El grueso del trabajo se realiza fuera del aula.

Evaluación:

- Cada práctica es evaluada de 1 a 10. Por su carácter conclusivo, la práctica 5 tiene un valor mayor en la calificación (ver "Evaluación").
- Al final del cuatrimestre se realizará una rúbrica obligatoria de coevaluación por parte de los alumnos. Esta rúbrica, completada con el criterio de cada profesor, servirá para ajustar la nota de cada alumno en el proyecto.
- Además, la nota del proyecto de largometraje terminará de decantarse con una evaluación de los tutores, que considerarán la aportación de cada alumno durante los talleres: participación y aporte de ideas, puntualidad en la asistencia, actitud de trabajo y normas de urbanidad, etc. La rúbrica y esta valoración del profesor permitirá definir la nota con un margen de +/- 5 décimas.
- Se permite el uso de la IA como herramienta de documentación, pero en ningún caso como sustituto de la creatividad y el trabajo en equipo: si esto sucede, la práctica será suspendida. Se recuerda que la firma implica asumir la autoría del documento presentado.

Dinámica de trabajo: Al plantearse la escritura del proyecto de forma escalonada, los grupos dispondrán de cada práctica corregida con al menos 7 días de antelación respecto a la entrega siguiente. Aunque los talleres presenciales son los lunes, las prácticas se entregarán por correo los jueves, antes de las 15.30 h.

2.2. Taller de cortometraje

Profesores: Pablo Echart, Pablo Castrillo, Álvaro González, Txemi Pejenaute y Antonio Garrido.

Los alumnos, por parejas libremente elegidas, escribirán un guion de cortometraje, el cual puede ser orientado o no al proyecto TFG. Las sesiones de septiembre y octubre se dedicarán en exclusiva a los guiones que aspiran a ser elegidos como TFG. En noviembre se desarrollarán el resto de guiones.

Para los guiones destinados a TFG se plantean 3 talleres de asistencia obligatoria: sinopsis (taller 1), primera versión (taller 2) y segunda versión (taller 3). El taller concluirá con la entrega, fuera del aula, de una tercera versión de guion.

Los guiones que no aspiran a TFG se trabajan en dos sesiones: sinopsis (taller 1) y primera versión (taller 2). El taller concluye con la entrega, fuera del aula, de una segunda versión.

En todos los casos, cada entrega debe realizarse con dos días de antelación al taller correspondiente.

3. Pitch



La tarde del jueves 27 de noviembre se empleará para hacer un pitch de los proyectos de largometrajes. Cada grupo expondrá su proyecto durante 5 minutos ante un tribunal formado para la ocasión. De modo excepcional, esta actividad dura 3 horas, y la asistencia a la misma es obligatoria.

4. Estudio y realización de un test obligatorio

La asimilación de los contenidos vistos en clase se examinará mediante un test que tendrá lugar el día previsto para el examen de la asignatura, en diciembre.

5. Tutorías

Se emplearán para que los alumnos cotejen con el profesor la marcha de las prácticas, en especial la segunda y la tercera versión de los cortometrajes, así como otros aspectos relacionados con la asignatura.

6. Foro

La participación en el foro es una actividad que busca la reflexión del alumno sobre la materia impartida y sirve para evaluar la asistencia a clase.

7. Actividad opcional (test)

La parte final de la clase teórica del 6 de noviembre se reservará para realizar un test sobre el libro *Hacer cine*, de Alexander Mackendrick. Esta actividad permitirá alcanzar hasta 1,2 puntos más en la nota final de la asignatura (véase el apartado Evaluación para los detalles).

EVALUACIÓN

CONVOCATORIA ORDINARIA

- Examen: 3 puntos
 - Test obligatorio: 2 puntos
 - Presentación oral (pitch): 1 punto
- Realización de trabajos: 6 puntos
 - Cortometraje: 2 puntos
 - Largometraje: 4 puntos
 - Prácticas 1-4: 3 puntos
 - Práctica 5: 1 punto
- Asistencia y participación (foro): 1 punto
- Test opcional: 1,2 puntos

IMPORTANTE:

Para aprobar la asignatura es requisito obligatorio:

- Obtener un mínimo de 3,5 puntos sobre 10 en la parte práctica, es decir, 2,1 sobre los 6 puntos que suman los trabajos de escritura de guiones de largometraje y cortometraje.
- Asistir y participar en todas las prácticas de aula (guiones de cortometraje y largometraje), excepción hecha de ausencias debidamente justificadas y acreditadas.
- Obtener un mínimo de 3 puntos sobre 10 en el test teórico.

Además:



Universidad de Navarra

- Estas medias son independientes de las décimas que el alumno pueda obtener en el test opcional.
- En caso de suspender la parte teórica y aprobar la práctica, o viceversa, se guardará la nota aprobada para la siguiente convocatoria.

Sobre el test opcional (*Hacer cine*):

- Permitirá subir la nota final hasta 1,2 puntos.
- Solamente subirá nota a aquellos alumnos que aprueben el examen, es decir, a aquellos que obtengan 0,6 puntos o más, y subirá exactamente la nota que obtengan en el test.

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

- Realización de un test teórico: 3 puntos
- Realización de trabajos prácticos: 7 puntos
 - Cortometraje: 2 puntos
 - Proyecto de largometraje (individual o en grupos): 5 puntos

HORARIOS DE ATENCIÓN

D. Pablo Echart (pechart@unav.es)

- Despacho 2590 Biblioteca Central. Planta 2.
- Horario de tutoría: Viernes, entre las 11.30 y las 13 h.

La atención de los demás profesores se concertará a través del correo electrónico.

BIBLIOGRAFÍA

Recomendada:

- Sanz-Magallón, Ana. *Cuéntalo bien. El sentido común aplicado a las historias*. Plot, 2007.
- Balló, J. y Pérez, X., *El mundo, un escenario*. Anagrama, 2015
- Cruz, C. *Imágenes narradas. Cómo hacer visible lo invisible en un guion de cine*. Laertes, 2014.
- Mackendrick, A. *Hacer cine*. Alba, 2023.
- Sánchez-Escalonilla, A. *Estrategias de guion cinematográfico*. Ariel, 2014.
- Tubau, D. *Las paradojas del guionista*. Alba, 2007.